|  |  |
| --- | --- |
| *Проект* |  |
| *Заказчик* |  |

# Требования

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Характеристики | Каскад ная | V-образная | Прототипирова ние | Спиральная | RAD | Инкрементальная |
| * 1. Требования являются четко известными/ легко определимыми | **Да** | **Да** | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Нет** |
| * 1. Требования могут быть определены на начале каждого цикла | **Да** | **Да** | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** |
| * 1. Требования будут часто меняться внутри цикла | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Нет** | **Нет** |
| * 1. Нужно делать демонстрационную модель требований для уточнения | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Да** | **Нет** |
| * 1. Требования будут отражать сложность системы | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Нет** | **Да** |
| * 1. Требования обладают функциональными свойствами на раннем этапе | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Да** | **Да** |

# Команда

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Характеристики | Каскад ная | V-образная | Прототипирова ние | Спиральная | RAD | Инкрементальная |
| * 1. Проблемы предметной области являются новыми для большинства разработчиков | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Нет** | **Нет** |
| * 1. Технологии предметной области являются новыми для большинства разработчиков | **Да** | **Да** | **Нет** | **Да** | **Нет** | **Да** |
| * 1. Инструменты, используемые в проекте, являются новыми для большинства разработчиков | **Да** | **Да** | **Нет** | **Да** | **Нет** | **Нет** |
| * 1. Роли участников команды изменяются во время ЖЦ проекта | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Нет** | **Да** |
| * 1. Могут ли разработчики пройти обучение | **Нет** | **Да** | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** |
| * 1. Является ли структура более важной для разработчиков, чем гибкость | **Да** | **Да** | **Нет** | **Нет** | **Нет** | **Да** |
| * 1. Менеджер проекта должен строго отслеживать прогресс команды | **Да** | **Да** | **Нет** | **Да** | **Нет** | **Да** |
| * 1. Важна ли легкость распределения ресурсов | **Да** | **Да** | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** |
| * 1. Приемлет ли команда равноправное участие и контроль заказчика | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Да** | **Нет** |
| * 1. Приемлет ли команда стадийность разработки | **Да** | **Да** | **Нет** | **Нет** | **Нет** | **Нет** |

# Заказчик/пользователь

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Характеристики | Каскад ная | V-образная | Прототипирова ние | Спиральная | RAD | Инкрементальная |
| * 1. Предполагается участие заказчика во все фазы разработки ПО | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Нет** | **Да** | **Нет** |
| * 1. Пользователей необходимо знакомить с определением системы | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Нет** | **Да** |
| * 1. Пользователи знакомы с проблемами предметной области | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Нет** | **Да** | **Да** |
| * 1. Заказчик будет отслеживать ход выполнения проекта | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Нет** | **Нет** |

# Тип проекта и риски

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Характеристики | Каскад ная | V-образная | Прототипирова ние | Спиральная | RAD | Инкрементальная |
| * 1. Разработка является принципиально новым продуктом/направлением для заказчика | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Нет** | **Да** |
| * 1. Проект будет иметь системную интеграцию | **Нет** | **Да** | **Да** | **Да** | **Да** | **Да** |
| * 1. Проект будет расширением существующей системы | **Нет** | **Да** | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** |
| * 1. Финансирование проекта будет стабильным на всем протяжении ЖЦ | **Да** | **Да** | **Да** | **Нет** | **Да** | **Нет** |
| * 1. Ожидается длительная эксплуатация продукта | **Да** | **Да** | **Нет** | **Да** | **Нет** | **Да** |
| * 1. Требуется высокая надежность | **Нет** | **Да** | **Нет** | **Да** | **Нет** | **Да** |
| * 1. Ожидаются изменения в системе на этапе сопровождения, в т.ч. с помощью непредвиденных методов | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Нет** | **Да** |
| * 1. Временной график ограничен | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Нет** | **Да** | **Да** |
| * 1. Доступны повторно используемые компоненты | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Да** | **Нет** |
| * 1. Интерфейсные модули являются «прозрачными» | **Да** | **Да** | **Нет** | **Нет** | **Нет** | **Да** |
| * 1. Все ресурсы (время, деньги, персонал, инструменты) в достаточном количестве | **Нет** | **Нет** | **Да** | **Да** | **Нет** | **Нет** |